**BARTIN 3x3 BASKETBOL MÜSABAKASI OYUN KURALLARI**

**EVRAKALRIN ENSON TESLİM TARİHİ : 17.05.2018**

**KURA ÇEKİM TARİHİ SATİ VE YERİ:GENÇLİK HİZMETLERİ VE SPOR İL MÜDÜRLÜĞÜ 18.05.2015 SAAT:16.30**

**MÜSABAKA BAŞLANGİÇ TARİHİ: 21.05.2018**

**3x3 Resmi Oyun Kuralları ve Genel Şartları**

            Resmi FIBA Basketbol oyun kuralları sadece bu belgede belirtilen 3x3 oyun kuralları için değil bütün oyun durumları için geçerlidir.

            **Madde 1. Saha ve Top**

            Müsabaka 3x3 basketbol sahası ve bir pota ile oynanacaktır. Nizami 3x3 basketbol sahası 15m (genişlik) x 11m (boy) dir. Oyun alanı, tek pota altında, serbest atış çizgisi (5.80m), iki sayılık çizgisi (6.75m) ve bir “şarjsız yarım daire” çizgisine sahip, nizami bir basketbol oyun sahası ölçülerinde olmalıdır. Geleneksel/klasik basketbol yarı sahası da kullanılabilir.

            Bütün kategorilerde, resmi 3x3 topu kullanılacaktır.

Not: 3x3 basketbol, altyapı düzeyinde her yerde oynanabilir; saha çizgileri - eğer kullanılacaksa - mevcut saha ölçüsü olarak kabul edilir.

            **Madde 2. Takımlar**

Her takım oyuncudan oluşur (3 oyuncu sahada, 2 oyuncu yedek).

**Madde 3. Müsabaka Hakemleri**

Müsabaka hakemleri 1 veya 2 hakemden ve saat/sayı görevlisinden oluşur.

**Madde 4. Oyunun Başlaması**

**4.1.**Her iki takım müsabaka öncesinde birlikte ısınır.

            **4.2.**Hangi takımın topla ilk oynama hakkı olacağına yazı tura ile karar verilir. Yazı turayı kazanan takım, topla oynama hakkını oyunun başlangıcında mı yoksa muhtemel bir uzatmada mı kullanacağını seçer.

            **4.3.**Müsabaka sahada en az 3 oyuncu ile başlamak zorundadır.

Not: madde 4.3 ve 6.4 FIBA’nın 3x3 Resmi Yarışmalarında\* uygulanır (altyapı etkinliklerinde zorunlu değildir)

**Madde 5. Puanlama**

**5.1.**Yayın içinden atılan her şut için 1 puan verilecektir.

**5.2.**Yayın dışından atılan her şut için 2 puan verilecektir.

**5.3.**Her bir başarılı serbest atış için 1 puan verilecektir.

**Madde 6. Oyun süresi / Müsabakanın kazananı**

**6.1.**Nizami oyun süresi şu şekilde olmalıdır: 10 dakikalık bir periyottan oluşan oyun süresi. Süre top ölü olduğunda ve serbest atışlarda durdurulmalıdır. Süre topun el değiştirmesi tamamlandığında yeniden başlatılmalıdır (hücum takımın ellerine geçer geçmez).

            **6.2.**Ancaknizami oyun süresi bitmeden önce bir takım 21 veya daha fazla bir sayı yaparsa müsabakayı kazanır. Bu kural normal oyun süresinde geçerlidir, uzatma süresinde uygulanmaz.

            **6.3.**Oyunun bitiminde eğer skor eşitse, bir uzatma periyodu oynanacaktır. Uzatma periyodu başlamadan önce bir dakikalık oyun arası verilir. Uzatmada 2 sayı atan ilk takım müsabakayı kazanır.

            **6.4.**Bir takım eğer müsabakanın başlayacağı belirtilen saatte sahada 3 kişi oynamaya hazır bulunmaz ise müsabakayı hükmen kaybeder. Hükmen yenilgi durumunda müsabaka sayısı w-0 veya 0-w (“w” kazanan) olarak yazılır.

            **6.5.**Bir takım oyun süresi bitmeden sahayı terk eder veya tüm oyuncuları sakatlık veya diskalifiye nedeni ile oyun dışı kaldığında müsabakayı kendiliğinden yenilgi ile kaybeder. Kendiliğinden yenilgi durumunda, yenen takım müsabaka skoru veya hükmen yenilgi seçeneklerinden birini seçer, her iki durumda da kendiliğinden yenilen takımın sayısı 0 olarak belirlenir.

            **6.6.** Bir takım kendiliğinden yenilgi ile ya da herhangi bir hükmen yenilgi ile kaybettiğinde yarışmadan da diskalifiye edilecektir.

Not: Oyunun süresini tutmak için bir oyun saati yoksa ve/veya organizatörlerin kararı gereği oyunun belirli bir sayı ile bitmesi durumunda; FIBA sayı limiti ile oyun süresinin uyumlu olarak ayarlanmasını önermektedir (10 dakika / 10 sayı, 15 dakika / 15 sayı, 21 dakika / 21 sayı).

**Madde 7. Fauller / Serbest atışlar**

            **7.1.** Bir takım 6. takım faulünü aldıktan sonra cezalı duruma düşer.

            **7.2.**Yayın içindeki şut halindeki oyunculara yapılan fauller için 1 serbest atış hakkı verilirken, yayın dışında yapılan atış halindeki fauller için 2 atış hakkı verilir.

            **7.3.** Atış hali sırasında yapılan bir faul ve takiben başarılı bir sayı varsa ilave bir serbest atış hakkı verilir.

            **7.4. 7,8 ve 9. takım faulleri için her zaman 2 atış hakkı verilir. 10. ve sonraki fauller için 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilir. Bu şart aynı zamanda atış halindeki faullerde de uygulanır ve madde 7.2 ile 7.3’ü geçersiz kılar.**

            **7.5.** Bütün teknik fauller için her zaman 1 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir; sportmenlik dışı fauller içinse 2 serbest atış ve topu oyuna sokma hakkı verilecektir. Teknik ve sportmenlik dışı faullerden sonra oyun yayın arkasından, oyun sahasının tepesinden devam edecektir.

Not: Hücum faulü sonrasında serbest atışlar verilmeyecektir.

            **Madde 8. Topla oynama**

**8.1.**Başarılmış bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)

            - Sayı yiyen takımdan bir oyuncu, yayın gerisinde bir yerden (oyun sahası çizgilerinin gerisi hariç) potanın altından saha içinde topu sürerek veya paslaşarak oyuna geri dönecektir.

            - Savunma takımı

            **8.2.** Başarısız bir sayı veya son serbest atış sonrasında (devamında topu oyuna sokma hakkı durumu hariç)

            - Topu eğer hücum takımı rebound sonrası alırsa yayın dışına çıkmadan sayı yapma denemesine devam edebilir.

            - Topu eğer savunma takımı alırsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.

            **8.3.** Eğer savunma takımı topu çalar veya blok yaparsa top yayın arkasına diripling veya pas ile dönmelidir.

            **8.4.**Herhangi bir ölü top sonrası topu oyuna sokma hakkı verilen takım kontrol topu ile oyuna sahanın tepesinden yayın arkasından başlamalıdır. Örneğin savunma ve hücum oyuncuları arasında topun alınıp verilmesi.

**8.5.**Bir oyuncunun yayın arkasında olması için her iki ayağının da çizginin arkasına geçmesi gerekir.

**8.6. Hava atışı durumunda top savunma takımına verilecektir.**

            **Madde 9. Oyalanmak**

            9.1. Oyalanmak veya aktif olarak oynamamak (örneğin, sayı atmaya çalışmamak) bir ihlaldir.

            9.2 Eğer sahada bir şut saati bulunuyorsa, bir takım 12 saniye içinde şut denemelidir. Şut saati hücum oyuncularının ellerine geçtiği anda çalıştırılmalıdır.

Not: Eğer sahada bir şut saati yoksa ve takım yeterince potaya hamle yapmıyorsa hakem 5 saniye sayarak takıma uyarı verebilir.

**Madde 10. Oyuncu değiştirme**

Bir kontrol topu veya serbest atış öncesinde top öldüğü zaman herhangi bir takım oyuncu değişikliği yapabilir. Yedek oyuncu takım arkadaşı sahadan dışarıya adım attığında ve fiziksel bir temas ile kendine dokunduğunda oyuna girebilir. Yedekler sadece potanın ters tarafında saha bitiş çizgisinin arkasındaki yerde durabilir, değişiklik için hakemlere veya masa görevlilerine bir işaret vermek zorunda değillerdir.

**Madde 11. Molalar**

**11.1.** Her bir takıma 1 mola hakkı verilmiştir. Herhangi bir oyuncu topun ölü olduğu durumda mola isteyebilir.

            **11.2.** Tüm molalar 30 saniye uzunluğunda olacaktır.

Not: mola ve oyuncu değişiklikleri sadece top ölü olduğu zaman istenilebilir, madde 8.1.’e uygun olan topun canlı olduğu durumlarda istenemez.

**Madde 12. İtiraz prosedürü**

Bir takım bir hakem kararı tarafından veya herhangi bir olay nedeni ile müsabaka sırasında olumsuz bir şekilde kendi aleyhlerine bir durum oluştuğuna inanıyorlar ise, itiraz prosedürü şu şekilde ilerlemelidir.

1. İtiraz eden takımın bir oyuncusu müsabakanın bitiminde hakemler maç kağıdını onaylamadan (imzalamadan) önce imzalamalıdır.
2. 30 dakika içerisinde durumu açıklayan bir yazıyı 200 $ teminat ücreti ile birlikte Spor Direktörüne (Müsabaka Yöneticisi) sunmalıdır. Eğer itiraz kabul edilirse teminat ücreti geri iade edilir.
3. Eğer varsa video görüntüleri oyunun sonundaki son şutun süre içinde mi yoksa dışında mı olduğunu belirlemek veya sayının 1 mi yoksa 2 sayı mı olduğunu tespit etmek için kullanılabilir.

**Madde 13. Takımların derecelenmesi**

            Gurup ya da genel müsabaka sıralamasının her ikisinde de aşağıdaki sınıflama kuralları uygulanır.

1. En çok kazanan (veya aynı sayıda müsabaka sayısı olmayan farklı guruplar arası kıyaslama durumlarında oranı yüksek olan)
2. Kafa kafaya karşılaşma (sadece galibiyet ve mağlubiyet hesaplanır ve gurup içi hesaplamada uygulanır).
3. Averajda en çok sayı atan (hükmen yenilgi durumundaki galibiyet sayısını hesaba katmadan)

Eğer takımlar bu üç işlemden sonra hala berabere ise en çok seri başı olan takım kazanmış sayılır.

            **Madde 14. Diskalifiye**

            Bir oyuncu 2 sportmenlik dışı faul aldığında hakem tarafından oyundan ihraç edilecektir, oyuncu organizatörler tarafından turnuvadan da ihraç edilebilir. Bundan ayrı olarak, şiddet, sözel veya fiziksel saldırı, şüpheli oyun sonucu, FIBA’nın anti doping kuralının ihlali (FIBA iç yönetmeliği 4 nolu kitap) veya FIBA Etik Kod ihlali (FIBA iç yönetmeliği 1 nolu kitap, konu 2) yapan oyuncu(lar) etkinlikten ihraç edilecektir. Organizatörler yukarıda bahsedilen davranışlar nedeni ile takımın diğer üyelerinin katılımından dolayı (herhangi bir şey yapmasalar bile) tüm takımı ihraç edebilirler. FIBA, etkinlik mevzuatı çerçevesinde disiplin yaptırımlarını uygulamaya koyma hakkına sahiptir. 3x3planet.com hüküm ve şartları ile FIBA iç tüzükleri 15. Madde altındaki bu ihraç durumundan bağımsızdır.

**1.Kayıtlar ve Katılımcılar**

1. 3x3 basketbol turnuvası kayıt şartları Bartin da lise ve dengi okullarda öğrenim görüyor olmak. Bir okuldan birden fazla takım çıkabilir takım kısıtlaması yok istenildiği kadar takım çıkabilir.Bir okuldan birden fazla takım çıkması halinde her takıma numara verilmeli örneğin Bartın Lisesi 1 bartın lisesi 2 veya daha fazla varsa 3 ve 4 diyerek numara verilecek katlım takım listesinde. Aksi halde aynı okuldan katılan takımlarda karışıklık olur.
2. Turnuvaya katılacak takımlar kişisel Sporcu kartı evrakını doldurup Bartın Gençlik Hizmetleri ve Spor il müdürlüğünden sporcu kartını alması zorunludur sporcu kartı için evraklar turnuvaya katılmadan önce eksiksiz doldurup, imzalayarak yetkili kişiye teslim etmelidir ve sporcu kartlarını mutlaka almaları gerekmektedir. Turnuvaya katılmadan önce her sporcu Bartın Gençlik Hizmetleri Ve Spor il müdürlüğün den sporcu kartını çıkartacak sporcu kartı için gerekli evrak Bartın gençlik hizmetleri ve spor il müdürlüğünün resmi web sitesinde yayınlanmıştır sporcu 1 resimle Bartın Gençlik Hizmetleri Ve Spor il müdürlüğün den sporcu kartını çıkartacak ayrıca veli izin belgesini velisine doldurup yine yetkili kişiye verilecek son olarak takım listeleri eksiksiz doldurulup okul müdürüne imzalatılıp organizasyon yetkilisine verilecek sporcu kartı veli izin belgesi ve takım listesi gerekli belgeler.
3. Turnuvaya katılan takımlar Yarışma Düzenlemelerini peşinen kabul etmiş sayılır.
4. Bir oyuncunun yer aldığı turnuva boyunca aynı veya farklı kategori içinde sadece tek bir takıma katılmasına izin verilir. Aksi takdirde yer aldığı iki takım da turnuvadan diskalifiye edilir.

 **2. Organizasyon**

  Etkinlik BARTIN BASKETBOL İL TEMSİLCİLİĞİ ’nin belirttiği tarih ve saat dilimlerinde gerçekleştirilir. Etkinliğin düzenleneceği tarihi ve saatlerini BARTIN BASKETBOL İL TEMSİLCİLİĞİ değiştirme hakkını saklı tutar.

1. Organizasyona yeterli sayıda takım katılmaması veya olumsuz hava koşulları, nedeniyle turnuva iptali söz konusu olabilir, yeri değiştirilebilir (Hava muhalefeti nedeniyle salona geçilebilir) ya da tatil edilebilir.
2. Turnuvaya katılan takımlara müsabakalarda numaralı forma giymeleri gerekmektedir. Her takım kendi formasını kendisi temin edecek ve tüm takım aynı formayı giymek zorun dadır. Formalar da 0-99 arası numara olmak zorundadır.
3. Müsabakalar takımların getireceği basketbol topları ile oynanacaktır.
* **4.Yükümlülükler**

 Etkinlik sırasında gerçekleşebilecek olası hırsızlık, hasar ve/veya yaralanma olayından Bartın il temsilciliği sorumlu tutulamaz.

1. 3x3 Yarışmalarında çıkabilecek sakatlıklardan, önceden gelen ya da turnuva esnasında ortaya çıkabilecek sağlık problemleri veya sakatlıklardan BARTIN BASKETBOL İL TEMSİLCİLİĞİ
* **5.Yarışma Düzenlemeleri**
1. Oyuncular kurallara uymak zorundadır.
2. Her oyuncu istenildiği zaman kimlik kartı ile kendini tanıtmak zorundadır.
3. Diskalifiye (ler), yaralanma, sakatlık gibi durumlarda bir takım 2 oyuncu ile müsabakaya devam edebilir. Sahada oyuncu kalmaması durumunda takım maçı hükmen kaybeder.
4. Takımlar turnuvaya kayıt yaptırdıkları oyuncularla oynamak zorundadırlar. Turnuva başladığı sırada oyuncu veya oyuncular değiştirilemez.
5. Tüm oyuncular, hakemlerin ve TBF yetkililerinin verdiği kararlara saygı duymalıdır. (Saldırgan, tehditkar, fiili müdahale veya sözlü hareketlere müsamaha gösterilmez. Böyle durumlarda oyuncu, oyuncular veya takım organizatör veya hakem tarafından turnuvadan diskalifiye edilir.
6. Hakemler tarafından verilen kararlar nihaidir.
7. Herhangi bir sorun ya da anlaşmazlıklar durumunda söz konusu durum sadece takım kaptanı ile ele alınacaktır.
8. Takımlar belirtilen maç başlama saatinde sahada oyuna başlamak için 3 oyuncusu ile hazır olmalıdır. Maç başlama saatinde sahada hazır olmayan takımlar müsabakayı hükmen kaybeder.  (Maçların uzatmaya gitmesi nedeniyle maç saatlerinde değişiklikler/sarkmalar/öne çekilmeler olabilir. Böyle bir durumda organizasyon komitesinden maç saati öğrenilmelidir.)
9. Organizasyon Komitesi gerek görürse maçların süresini kısaltma hakkını saklı tutar.
10. 3x3 Oyun Kurallarında ve 3x3 Türkiye Turu Genel Şartlarında belirtilmemiş konular hakkında karar verme yetkisi Organizasyon Sorumlusundadır.
11. Centilmenlik dışı olaylarda okul sporları ceza yönetmeliği uygulanacaktır.
12. Fikstür ve puanlama tek devreli liğ usulü olacak.
13. bu organizasyon BARTIN BASKETBOL İL TEMSİLCİLİĞİ ve BARTIN TÜGVA İL başkanlığı olarak yürütülmektedir.
14. Bu organizasyon sadece erkek sporcular için geçerlidir erkek sporcuların müsabakaları bittikten sonra aynı organizasyon kız sporcular içinde yapılacak.
15. Müsabakaların oynanacağı yer olarak YALI SEVGİ PARKI AÇIK BASKETBOL SEMT SAHASI veya CUMHURİYET MEYDANINA portatif pota kurularak cumhuriyet meydanın dada yapılabilir hava şartlarının çok kötü gitmesi halinde ÖMERTEPESİ SPOR SALONUN dada olabilir müsabakaların kesin yapılacağı yer kura çekiminden sonra ilan edilecek.
16. Katılımcıların soruları varsa Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüğü basketbol antrenörü Mehmet Akif ÜNLÜ TEL: 505 206 34 71 katılımcı evrakları bu kişiye teslim edilecek katılımcılar evraklarını tamamladıktan sonra yetkili kişi ile buluşulup evraklar telsi edilecek.
17. İlk 3 olarak dereceye giren takımlara sürpriz ödüller.

**SPOR KARTI BİLGİ FORMU**

|  |  |
| --- | --- |
| **T.C. KİMLİK NO** |  |
| **ADI SOYADI** |  |
| **ANNE ADI** |  |
| **BABA ADI** |  |
| **DOĞUM YERİ / DOĞUM TARİHİ** |  **/**  |
| **SEÇİLEN SPOR DALI** |  |
| **CEP TELEFONU** |  |
| **KAN GRUBU** |  |
| **MESLEĞİ ( çalışmıyor ise çalışmıyor yazılmalı öğrenci ise öğrenci yazılmalı )**  |  |
| **ÖĞRENCİ İSE OKULU** |  |
| **ÇALIŞIYOR İSE KURUMU** |  |
| **MÜSABAKA DIŞI BEDEN EĞİTİMİ VE SPOR FAALİYETLERİNE KATILMAMIN SAĞLIK YÖNÜNDEN BİR SAKINCASININ OLMADIĞINI BEYAN EDERİM** | **Tarih : …/…/2017****İmza :** |

NOT: BU EVRAK SPORCU VELİSİ TARAFINDAN DOLDURULUP VELİSİ TARAFINDAN İMZALANDIKTAN SONRA SPORCU KARTI ÇIKARTMAK İÇİN SPORCU KARTI FORMU İLE BİRLİKTE BARTIN GENÇLİK HİZMETLERİ VE SPOR İL MÜDÜRLÜĞÜ SİCİL LİSANS ŞEFLİGİ YETKİLİSİNE VERİLECEK.

**18 YAŞINDAN KÜÇÜKLER SPOR KARTI İÇİN**

**VELİ İZİN BELGESİ**

**AŞŞAGIDA KİMLİK BİLGİLERİ YER ALAN VELİSİ BULUNDUĞUM OĞLUMUN BEDEN EĞİTİMİ , SPOR FAALİYETLERİNE VE 3X3 BASKETBOL MÜSABAKASINA KATILMASINA SAĞLIK YÖNÜNDEN BİR SAKINCASININ OLMADIĞINI BEYAN EDERİM. SPOR KARTI ÇIKARMASINA İZİN VERİYORUM.**

|  |  |
| --- | --- |
| **VELİ ADI SOYADI :** |  |
| **İMZA :** |  |
| **TARİH :**  |  |

**Not: Kart almak istemeyenler fotoğraf vermeyebilir kart alacaklar 1 adet fotoğraf vermelidir.**

 **SPOR KARTI İL MÜDÜRLÜĞÜMÜZCE TASDİK EDİLMİŞTİR.**

**MÜHÜR İMZA**

**BARTIN 3X3 BASKETBOL TAKIMLİSTESİ**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| FORMA NO | ADI SOYADI | TC NO | OKULU  | SINIFI | OKUL NO SU |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

ANTRENÖR: ADI SOYADI İMZA

YETKİLİ KİŞİ NİN CEP TELEFONU

İLETİŞİM SAĞLAMAK İÇİN :

 ONAY

 OKUL MÜDÜRÜ

NOT:TAKIMIN BAŞINDA ANTRENÖR OLARAK ÇIKACAK KİŞİ YA ANTRENÖR BELGELİ BELGESİ VİZELİ OLACAK VEYA TAKIMIN KATILDIGI OKULDAN HER HANGİ BİR ÖĞRETMEN OLACAK. TAKIMIN ANTRENÖRÜ YOKSA CAPTAN YETKİLİDİR LİSTEYE HER ŞEKİLDE CAPTAN İSMİNİN YANINA CAP YAZILARAK KAPTAN BELİRLENECEK.